Disciplina: Engenharia de Software 2 ADS – Noturno

Atividade 1

Aluno: Enio Ishibe Gardenal

**Resumo**

Modelo de processo de software e atividades de software, esse processo é composto por de um conjunto de atividades de software, podendo seguir diferentes modelos, essa variação é necessária para atender a necessidade da empresa, por exemplo um modelo simplificado para uma empresa de pequeno porte ou um modelo mais complexo para uma empresa de grande porte que possui muitos funcionários e requer um software mais robusto.

Por definição software é um programa de computador, mas além do programa, é composto também por toda a documentação utilizada no desenvolvimento, especificações de requisitos, entre outros. Como atributo deve prover funcionalidades e atributos que atendem o usuário, sendo confiável, fácil de manter e utilizar.

Na engenharia de software não existe a melhor técnica ou método, o modelo deve ser escolhido de acordo com a necessidade da empresa que está desenvolvendo.

Os modelos de processo de software mais comuns são: cascata, incremental e orientada a reuso.

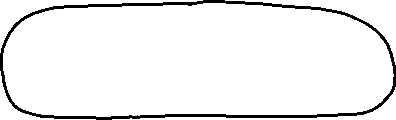
Modelo cascata em sua representação gráfica segue etapas que vai descendo na seguinte sequência: definição de requisitos, projeto, implementação e teste de usuário, integração e teste do sistema, operação e manutenção.

Modelo de desenvolvimento incremental é iniciado com a descrição de um esboço, com o esboço é feito o desenvolvimento, especificação e validação, essa etapa se repete várias vezes. Criando a versão inicial, versões intermediárias até atingir a versão final.

Modelo orientado a reuso é utilizado quando se tem partes desenvolvidas do software que vai ser reaproveitado como componentes de software pronto. Primeiro é feito a especificação de requisitos, depois é realizada a análise de componentes em seguida é feita alteração de requisitos, incorporando o que já estava desenvolvido seguindo para a etapa de projeto, desenvolvimento e validação.

**Modelo Mental**

**Analise de requisitos**

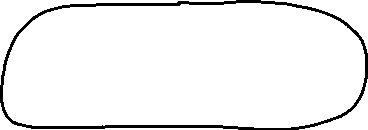


O primeiro passo é compreender os requisitos do cliente e   
definir as funcionalidades que o software deve ter.



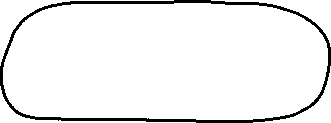
**Projeto**

A partir da análise, é feito um projeto que especifica   
a arquitetura e a estrutura do software.



**Implementação e testes**

O próximo passo é implementar o projeto,   
criando o código-fonte, executando testes.



**Operação e manutenção**

Quando o software é entregue ao cliente, começa a   
fase de manutenção. Isso envolve a correção de bugs,   
atualizações, melhorias e suporte técnico para garantir   
que o software continue a funcionar corretamente.

